

ALIADOS CLAVE

Kiosco del colegio



Juguetería

Radio del colegio (COM)



8.

ACTIVIDADES CLAVE

- 1- Proyección financiera
- 2- Producción
- 3- Búsqueda de Clientes y Proveedores
- 4- Ventas

7.

RECURSOS CLAVE

Serrucho

Pegamento

Madera

Cuchara

Pintura

Recipiente



Bórax

6.

PROPUESTA DE VALOR

Juguete para niños



Capacidad motriz

Que la tecnología no sea un método de diversión

Estrés

2.

RELACIÓN CON LOS CLIENTES

Redes sociales: Whatsapp, Instagram

Personalizada

Directa

4.



DISTRIBUCIÓN

Redes sociales

Punto de entrega en los colegios



Radio

Folleto

3.

USUARIOS

Niños

De 6 a 13 años

Padres



Clientes

1.

COSTOS

Materia Prima

Herramientas



Recursos Humanos

Sueldos

9.

INGRESOS

Efectivo

Por la venta de juguetes



Transferencia

5.