

Business Model Canvas

Diseñado por:

Duatecna

Diseñado para:

JA

En: 15/6/2021

Iteración #

Asociados Clave

Inversionistas, instituciones educativas o miembros constituyentes de las mismas.

Actividades Clave

Mantenimiento y renovación de la aplicación.

Propuesta de Valor

Con nuestra aplicación web, el alumno tendrá acceso a distintas herramientas que le permitirán un aprendizaje más intuitivo, logrando de esta forma un mayor rendimiento académico.

Solucionaremos distintos problemas con el estudio a través de la propuesta de un modelo mucho más interactivo con el usuario utilizando distintas técnicas como juegos y quizzes.

Relación con los Clientes

Nos relacionamos con ellos a través de la página web.

El feedback será recibido vía correo o a través de mensajes por nuestras distintas redes sociales.

Segmento de Clientes

Escuelas secundarias y primarias, y sus alumnos.

Recursos Clave

Equipos de producción, marketing, finanzas y recursos humanos.

Equipos informáticos y programadores.

Acciones e ingresos para sustentar costos.

Canales

Página web, redes sociales y correo electrónico (social y direct).

Estructura de Costos

Costos fijos: Sueldos y publicidad \$18.240

Costos variables:
Hosting y dominio: \$460

Egreso más importante:
Sueldos: \$16.240.

Vías de Ingreso

Inversiones externas o internas.

Cuota de suscripción mensual.