

Business Model Canvas

Diseñado por:

Diseñado para:

En: dd/mm/aaaa

Iteración #

Asociados Clave

Nuestros aliados claves en este proyecto serán nuestros inversores

Actividades Clave

Necesitamos que se cree una comunidad unida a nuestra empresa (a través de publicidad) para posibilitar su sostenibilidad y generar ganancias

Propuesta de Valor

Ofreceremos la creación de torneos donde estos podrán competir en el juego de una manera sana y recibiendo un premio al ganar el torneo.

Relación con los Clientes

Nuestra relación con los clientes se efectúa principalmente a través de las redes sociales

Segmento de Clientes

Todas las personas mayores de 15 años interesadas en videojuegos

Recursos Clave

Nuestro recursos claves van a ser el dinero, las ventas de nuestras acciones y el uso de las redes sociales como vía de comunicación y espacio publicitario

Canales

Darnos a conocer a través de Instagram y Twitter, y recibirán soporte a través de estos antes mencionados, en nuestro canal de Discord y número de WhatsApp.

Estructura de Costos

Nuestros gastos fijos son los sueldos y la publicidad; nuestros gastos variables son lo que se gaste en premios y nuestro punto de equilibrio es \$13.520

Vías de Ingreso

Nuestros ingresos se obtendrán a través de los participantes que se quieran unir a nuestros torneos, cobrandoles una tarifa para entrar en estos mismos.